

ELEKTRO-INNUNG DARMSTADT

Vorbereitungslehrgang für die Meisterprüfung Teile I und II zum ELEKTROTECHNIKER

Inhalt:

1. Grundlagen der Elektronik
(Fachkunde, Techn. Mathematik)
2. VDE, TAB, UVV
3. Grundlagen der speicherprogrammierbaren Steuerungen (SPS)
4. Kalkulation, Auftragsabwicklung,
Betriebsführung/Betriebsorganisation, CAD, HOAI
5. Steuerungstechnik
6. FU Leistungselektronik
7. Netzwerktechnik
8. Vorbereitung auf Situationsaufgabe, Fachgespräch

Lehrgangsbeginn: April 2030

Lehrgangsdauer: 24 Monate

Lehrgangsort: Heinrich-Emanuel-Merck-Schule und BTZ-Weiterstadt

Lehrgangszeiten: unter der Woche vorwiegend montags / mittwochs
von 17.15 Uhr - 20.45 Uhr und samstags von 8.00 Uhr - 13.30 Uhr
In den Oster- oder Herbstferien findet ggf. eine Teilverblockung des
Unterrichts statt. In diesem Zeitraum wird der Unterricht ganztags
stattfinden.

Lehrgangsstunden: 1000 h

Lehrgangsgebühr: derzeit ca. 9.250,00 €

+ Lehrmittel: 450,00 €

9.700,00 €

=====

Weitere Kosten:

- Für die Anmeldung zur Meisterprüfung entstehen weitere
Kosten (bitte informieren Sie sich hierzu bei der
Handwerkskammer Frankfurt-Rhein-Main)
- VDE-Unterlagen

Förderungsmöglichkeit: Meister-BAföG (bitte informieren Sie sich beim entsprechenden
Studierendenwerk)

Anmeldung: Kreishandwerkerschaft Darmstadt-Dieburg
- Elektro-Innung -
Fritz-Bauer-Straße 1, 64295 Darmstadt
Tel.: 0 61 51 / 3 00 81 10
E-Mail: meister@kh-da-di.org

Die Anmeldungen werden in der Reihenfolge des Eingangs berücksichtigt.

Der Lehrgang wird mit der Prüfung in den Teilen I und II abgeschlossen.

Kreishandwerkerschaft Darmstadt-Dieburg
Fritz-Bauer-Straße 1
64295 Darmstadt

ANMELDUNG

Teil I und II zum Elektrotechniker

☐ 2030

Name

Vorname

Geburtsdatum

Geburtsort

Straße

Plz / Wohnort

Telefon / Mobil

E-Mail

Ausbildungsberuf

Gesellenprüfung am

Falls Sie die Gesellenprüfung nicht bei einer Handwerkskammer absolviert haben, erkundigen Sie sich bitte bei der Handwerkskammer Frankfurt-Rhein-Main, ob Sie zur Meisterprüfung zugelassen werden können.

Ort, Datum

Unterschrift